**Практична робота №13 Прикладні та теоретичні методи програмування. Відповіді.**

1. ***На концепції ER-моделювання базується метод***:
2. **SSADM**
3. SADT
4. **IDEF1**
5. ***Сервіс – це***
6. відкритий компонент, що може бути елементом швидкої та дешевої композиції у прикладні застосування
7. самодостатня програма, здатна керувати своїми діями в інформаційному середовищі функціонування для одержання результатів виконання поставленої задачі і зміни поточного стану середовища
8. компонент повторного використання, фрагмент програми, що реалізує концепцію взаємодії компонентів у середовищі, захисту даних тощо
9. самостійний продукт, що підтримує об'єктну парадигму, реалізує окрему предметну область і може взаємодіяти з іншими компонентами через інтерфейси.
10. ***До парадигм теоретичне програмування відносяться*** (відберіть 3 відповіді)
11. Аспектно-орієнтоване програмування
12. Номінативне програмування
13. Генерувальне програмування
14. Алгебро-алгоритмічне програмування
15. Експлікативне програмування
16. Агентне програмування
17. ***Алгоритміка програм призначена для***
18. забезпечення структурованого процесу аналізу інформаційних потоків підприємства і можливості зміни неповної й неточної структури інформації на процесі моделювання інформаційної структури підприємства
19. побудови послідовних і паралельних програм зі структурних схем з використанням апарату формальних алгебраїчних перетворень і канонічних форм опису логічних і операторних виразів
20. розроблення сімейств ПС із різних виготовлених раніше програмних продуктів, згенерованих програмних застосувань і систем, сімейств систем, члени яких задовольняють певні показники якості
21. ***Комунікація агентів – це***
22. операція запиту*,* де визначені дія і список параметрів, заданих клієнтом для звернення до обслуговуючого об'єкта і отримання від нього результату
23. взаємодія між різними агентами через подання загальних протоколів Інтернету
24. операції звертання до реалізації компонента
25. Для визначення форматів запитів до веб-сервісів використовується протокол:
26. UDDI
27. SOAP
28. DSL
29. RPC
30. PDL